

Ajuntament de Castellar del Vallès

Actualitat

En temps de roigs, la Guerra Civil a través de les ones

Divendres 12 de novembre de 2004

Des de principis de novembre, el magazine La Drecera de Ràdio Castellar, emet, quinzenalment, una secció d'història. L'espai que porta per títol En temps de roigs, és una producció de l'equip tècnic del programa i de l'historiador Ernest Gallart i compta amb la col·laboració de la Regidoria de Cultura. En temps de roigs, és un projecte de divulgació històrica que s'adreça a tots els oïdors de Castellar del Vallès i que compta amb l'elaboració de divuit episodis que s'emetràn des del mes de novembre fins a finals de juny. La temàtica de la secció aborda la percepció de la reraguarda de la Guerra Civil Espanyola viscuda a la població vallesana durant el període del conflicte bèl·lic. Els continguts se centren en la guerra aèria i el suport material local, en la producció de material de guerra al SAF-16, l'acolliment de refugiats de les zones de conflicte, la repressió de reraguarda, entre d'altres temes.

"S'ha fet de forma que representi els esdeveniments col·lectius de tothom.

Podríem dir que és una història de majories", ha explicat Ernest Gallart de l'Arxiu Municipal. Les tipologies emprades en la metodologia que s'ha seguit per elaborar els episodis han estat les fonts documentals, les iconogràfiques i les orals.

"S'ha fet una transcripció parcial de les entrevistes mantingudes amb els protagonistes dels fets. S'ha destacat els aspectes més substancials. A partir

d'aquí s'elabora el guió", ha explicat Gallart. El primer lliurament, emès, a principis de novembre, va desgranar els motius pels quals es va construir un aeròdrom a Castellar el 1938. El segon capítol, que es podrà escoltar el dijous, 18 de novembre, explicarà com era l'aeròdrom i quins eren els materials que el composaven.

- [Avís legal](#)
- [Sobre el web](#)
- [Accessibilitat](#)
- [Mapa web](#)

Ajuntament de Castellar del Vallès · Passeig Tolrà, 1 | 08211 Castellar del Vallès |
Tel. 93 714 40 40